

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2458	互換性テスト	バグ	新規	通常	Redmine2.5の動作確認	米田 雛子	2025/04/26 18:05
2450	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安西 博満	2025/04/26 18:05
2432	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	大橋 宏行	2025/04/26 18:05
2417	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 孫タスク	大橋 宏行	2025/04/26 18:05
2396	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	米田 雛子	2025/04/26 18:05
2392	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/04/26 18:05
2371	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	富田 健司	2025/04/26 18:05
2367	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	末永 文	2025/04/26 18:05
2365	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/04/26 18:05
2359	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/04/26 18:05
2354	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 子タスク	大橋 宏行	2025/04/26 18:04
2349	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	安井 久雄	2025/04/26 18:04
2348	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	末永 文	2025/04/26 18:04
2330	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	米田 雛子	2025/04/26 18:04
2289	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2025/04/26 18:04
2287	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット一覧画面の結合テスト	水口 崇	2025/04/26 18:04
2277	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	テスト仕様書作成	大橋 宏行	2025/04/26 18:04
2237	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
2213	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 58.2	川名 真里	2025/04/26 18:04
2201	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 57.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:04
2182	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 55.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
2152	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 52.7	末永 文	2025/04/26 18:04
2126	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 50.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:04
2096	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.6	富田 健司	2025/04/26 18:04
2085	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.6	富田 健司	2025/04/26 18:04
2075	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.7	末永 文	2025/04/26 18:04
2056	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 43.10	米田 雛子	2025/04/26 18:04
2038	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:04
2036	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:04
2023	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 40.10	米田 雛子	2025/04/26 18:04
2012	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.10	米田 雛子	2025/04/26 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2005	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:04
2000	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1969	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 36.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1963	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:04
1958	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1947	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1940	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
1936	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1929	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
1924	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 31.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1890	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 28.9	安井 久雄	2025/04/26 18:03
1880	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1879	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.9	安井 久雄	2025/04/26 18:03
1874	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.4	安西 博満	2025/04/26 18:03
1873	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
1858	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1841	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.4	安西 博満	2025/04/26 18:03
1830	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.4	安西 博満	2025/04/26 18:03
1828	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1827	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
1821	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 22.6	冨田 健司	2025/04/26 18:03
1812	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
1811	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.7	末永 文	2025/04/26 18:03
1798	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 20.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
1780	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.9	安井 久雄	2025/04/26 18:03
1773	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1771	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
1721	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
1718	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1685	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 10.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1674	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1672	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
1663	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 8.2	川名 真里	2025/04/26 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1658	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 7.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
1649	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1618	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 4.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
1611	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
1595	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 2.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
1582	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1575	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.2	川名 真里	2025/04/26 18:04
1570	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.8	林 美琴	2025/04/26 18:04
1561	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.10	米田 雛子	2025/04/26 18:04
1555	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
1527	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1520	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.2	川名 真里	2025/04/26 18:04
1487	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.2	川名 真里	2025/04/26 18:04
1482	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.8	林 美琴	2025/04/26 18:04
1471	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.8	林 美琴	2025/04/26 18:04
1470	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.7	未永 文	2025/04/26 18:04
1464	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:04
1461	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1449	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.8	林 美琴	2025/04/26 18:04
1446	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:04
1444	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:04
1413	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:04
1411	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:04
1386	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1385	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.10	米田 雛子	2025/04/26 18:04
1382	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.7	未永 文	2025/04/26 18:04
1368	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
1364	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.0	水口 崇	2025/04/26 18:04
1357	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.4	安西 博満	2025/04/26 18:04
1351	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1329	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.9	安井 久雄	2025/04/26 18:04
1321	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:04
1266	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1245	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1229	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
1220	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1218	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
1216	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
1204	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
1196	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
1184	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1183	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
1155	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
1150	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
1149	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
1134	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
1133	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
1118	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1114	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
1107	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1103	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
1092	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
1088	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
1085	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1080	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
1063	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1041	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.7	未永 文	2025/04/26 18:03
1003	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
986	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.7	未永 文	2025/04/26 18:03
985	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
982	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
978	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
976	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
959	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
956	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
951	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
912	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 61.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
903	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 61.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
889	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 59.9	安井 久雄	2025/04/26 18:03
875	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
866	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
864	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
863	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
805	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
800	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
797	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
793	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
767	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
764	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
743	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 46.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
737	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 46.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
733	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.7	末永 文	2025/04/26 18:03
726	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
718	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 44.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
704	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
700	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.7	末永 文	2025/04/26 18:03
670	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
653	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 38.4	安西 博満	2025/04/26 18:03
648	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 37.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
644	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 37.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
622	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 35.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
608	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:03
607	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
580	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
577	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
566	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
563	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.2	川名 真里	2025/04/26 18:03
546	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 28.7	末永 文	2025/04/26 18:03
538	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
536	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.8	林 美琴	2025/04/26 18:03
532	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.4	安西 博満	2025/04/26 18:03
516	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.10	米田 雛子	2025/04/26 18:03
512	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
490	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
489	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
479	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.6	富田 健司	2025/04/26 18:03
467	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:03
463	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:03
462	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.0	水口 崇	2025/04/26 18:03
444	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.4	安西 博満	2025/04/26 18:02
442	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.2	川名 真里	2025/04/26 18:02
422	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.4	安西 博満	2025/04/26 18:02
417	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 16.10	米田 雛子	2025/04/26 18:02
401	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:02
398	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.2	川名 真里	2025/04/26 18:02
397	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:02
377	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 13.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:02
368	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:02
344	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 10.3	平岡 厚吉	2025/04/26 18:02
342	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 10.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:02
334	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 9.4	安西 博満	2025/04/26 18:02
319	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 8.0	水口 崇	2025/04/26 18:02
307	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.10	米田 雛子	2025/04/26 18:02
306	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.9	安井 久雄	2025/04/26 18:02
303	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.6	富田 健司	2025/04/26 18:02
298	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:02
290	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.4	安西 博満	2025/04/26 18:02
282	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 4.7	末永 文	2025/04/26 18:02
269	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.5	大橋 宏行	2025/04/26 18:02
260	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 2.7	末永 文	2025/04/26 18:02
251	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 1.9	安井 久雄	2025/04/26 18:02
248	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 1.6	富田 健司	2025/04/26 18:02

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
243	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 1.1	宮本 吉之助	2025/04/26 18:02
156	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ消化3	川名 真里	2025/04/26 18:01
150	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	バグ_2025-04-010		2025/04/26 18:01
124	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	テスト_シナリオ消化21		2025/04/26 18:01
121	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_テスト11		2025/04/26 18:01
120	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	設計_テスト10		2025/04/26 18:01
119	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_テスト1	安井 久雄	2025/04/26 18:01
109	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	サポート_2025-03-011		2025/04/26 18:01
89	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	設計_DB4	川名 真里	2025/04/26 18:01
47	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	新規	通常	クリティカルパス タスク 21	林 美琴	2025/04/26 18:00
21	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	新規	通常	クリティカルパス タスク 27	林 美琴	2025/04/26 18:00
7	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	新規	通常	クリティカルパス タスク 24	安井 久雄	2025/04/26 18:00