

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2472	互換性テスト	サポート	進行中	通常	Redmine2.5の動作確認	林 美琴	2025/06/12 18:05
2469	顧客ヒアリング	バグ	進行中	通常	表示速度の改善	富田 健司	2025/06/12 18:05
2466	UI・UXデザイン	機能	進行中	通常	ボタンデザイン修正	安井 久雄	2025/06/12 18:05
2463	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	宮本 吉之助	2025/06/12 18:05
2458	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	大橋 宏行	2025/06/12 18:05
2436	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 孫タスク	水口 崇	2025/06/12 18:05
2427	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	富田 健司	2025/06/12 18:05
2417	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	終了	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	大橋 宏行	2025/06/12 18:05
2398	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 孫タスク	未永 文	2025/06/12 18:05
2386	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	林 美琴	2025/06/12 18:05
2378	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 子タスク	水口 崇	2025/06/12 18:05
2366	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	川名 真里	2025/06/12 18:05
2362	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	大橋 宏行	2025/06/12 18:05
2358	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	水口 崇	2025/06/12 18:05
2357	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	安井 久雄	2025/06/12 18:05
2352	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	安井 久雄	2025/06/12 18:05
2349	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	富田 健司	2025/06/12 18:05
2340	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	未永 文	2025/06/12 18:05
2339	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	林 美琴	2025/06/12 18:05
2317	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット削除画面の設計	米田 雛子	2025/06/12 18:05
2316	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	結合テスト	林 美琴	2025/06/12 18:05
2297	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	単体テスト	林 美琴	2025/06/12 18:05
2287	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	メニュー画面の単体テスト	安西 博満	2025/06/12 18:05
2266	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	顧客要望の調査	宮本 吉之助	2025/06/12 18:05
2265	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 61.10	米田 雛子	2025/06/12 18:05
2262	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 61.7	未永 文	2025/06/12 18:05
2254	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.10	米田 雛子	2025/06/12 18:05
2251	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.7	未永 文	2025/06/12 18:05
2247	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
2240	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 59.7	未永 文	2025/06/12 18:04
2225	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 58.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2207	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 56.7	末永 文	2025/06/12 18:04
2202	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 56.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
2189	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 55.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
2185	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.7	末永 文	2025/06/12 18:04
2179	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
2167	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 53.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
2152	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.7	末永 文	2025/06/12 18:04
2149	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
2133	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 49.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
2126	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 49.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
2113	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 48.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
2110	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
2105	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
2103	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
2092	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
2072	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 44.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
2059	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 43.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
2056	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
2055	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
2052	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.6	富田 健司	2025/06/12 18:04
2045	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
2042	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.7	末永 文	2025/06/12 18:04
2038	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
2034	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 40.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
2031	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 40.7	末永 文	2025/06/12 18:04
2016	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
2015	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
2011	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
2002	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
1998	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 37.7	末永 文	2025/06/12 18:04
1981	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 36.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
1978	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
1974	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1957	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
1936	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
1925	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 31.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
1911	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 29.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
1908	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 29.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
1896	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 28.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
1880	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 26.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
1866	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.7	未永 文	2025/06/12 18:03
1861	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1831	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 22.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
1826	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 22.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
1815	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
1805	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 20.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
1792	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
1751	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1750	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
1738	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 14.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
1736	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
1692	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
1688	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
1671	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 7.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
1657	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.7	未永 文	2025/06/12 18:03
1623	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
1616	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 2.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
1601	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 1.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
1581	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.8	林 美琴	2025/06/12 18:04
1574	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
1572	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
1544	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1537	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.8	林 美琴	2025/06/12 18:04
1534	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
1529	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
1521	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1498	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
1488	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
1487	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.2	川名 真里	2025/06/12 18:04
1471	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.8	林 美琴	2025/06/12 18:04
1468	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
1464	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
1456	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1445	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1442	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
1436	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.6	富田 健司	2025/06/12 18:04
1430	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
1428	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
1413	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
1386	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
1362	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
1335	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1329	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
1325	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
1324	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1323	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:04
1302	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
1285	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
1284	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.8	林 美琴	2025/06/12 18:04
1277	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:04
1251	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
1250	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.7	未永 文	2025/06/12 18:03
1245	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1228	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.7	未永 文	2025/06/12 18:03
1203	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
1199	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
1196	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
1193	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
1173	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.7	未永 文	2025/06/12 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1172	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
1170	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
1168	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1147	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:03
1142	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
1132	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
1091	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1070	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:03
1058	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
1051	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
1050	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
1035	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
1031	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
1008	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.7	未永 文	2025/06/12 18:03
992	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
986	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.7	未永 文	2025/06/12 18:03
984	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
974	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
963	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
954	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
945	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
913	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 61.0	水口 崇	2025/06/12 18:04
907	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 60.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
878	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.9	安井 久雄	2025/06/12 18:04
868	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.10	米田 雛子	2025/06/12 18:04
863	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
862	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
853	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 55.6	富田 健司	2025/06/12 18:04
841	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 54.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:04
829	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 53.4	安西 博満	2025/06/12 18:04
822	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
811	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
793	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 50.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
790	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 49.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
718	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:03
716	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
710	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
698	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 41.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
681	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
643	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 36.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
625	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
623	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.7	末永 文	2025/06/12 18:03
621	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
618	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
614	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 33.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
590	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.7	末永 文	2025/06/12 18:03
575	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.3	平岡 厚吉	2025/06/12 18:03
561	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 29.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
540	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
532	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
528	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
526	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.9	安井 久雄	2025/06/12 18:03
518	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
511	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 24.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
499	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
495	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
492	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
491	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.7	末永 文	2025/06/12 18:03
484	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
473	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
456	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
452	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:03
429	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
411	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
403	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 14.7	末永 文	2025/06/12 18:03
393	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 13.8	林 美琴	2025/06/12 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
390	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 13.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
387	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 13.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
376	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
374	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
371	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 11.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
365	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 11.2	川名 真里	2025/06/12 18:03
358	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 10.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
330	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 8.0	水口 崇	2025/06/12 18:03
326	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.7	末永 文	2025/06/12 18:03
316	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.8	林 美琴	2025/06/12 18:03
313	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.5	大橋 宏行	2025/06/12 18:03
307	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.10	米田 雛子	2025/06/12 18:03
301	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
279	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.4	安西 博満	2025/06/12 18:03
259	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 1.6	富田 健司	2025/06/12 18:03
248	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_画面5		2025/06/12 18:01
214	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	バグ_モジュール1	富田 健司	2025/06/12 18:01
178	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	テスト_結合00		2025/06/12 18:01
171	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	テスト_シナリオ作成2	平岡 厚吉	2025/06/12 18:01
170	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ作成1	宮本 吉之助	2025/06/12 18:01
159	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	バグ_2025-06-010		2025/06/12 18:01
143	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	テスト_シナリオ消化4	大橋 宏行	2025/06/12 18:01
140	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	テスト_結合3	大橋 宏行	2025/06/12 18:01
138	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_画面10		2025/06/12 18:01
122	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	バグ_2025-05-010		2025/06/12 18:01
117	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	進行中	通常	機能_2025-05-011		2025/06/12 18:01
110	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	テスト_結合2	宮本 吉之助	2025/06/12 18:01
96	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	進行中	通常	バグ_画面レイアウト30		2025/06/12 18:01
91	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	設計_画面11		2025/06/12 18:01
85	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	進行中	通常	機能_2025-04-010		2025/06/12 18:01
77	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	テスト_シナリオ作成6	水口 崇	2025/06/12 18:01
71	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	機能_2025-04-011		2025/06/12 18:01
66	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	テスト_結合0	川名 真里	2025/06/12 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
63	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	新規	通常	クリティカルパス タスク 27	安井 久雄	2025/06/12 18:00
54	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 9	安井 久雄	2025/06/12 18:00
48	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	進行中	通常	クリティカルパス タスク 0	宮本 吉之助	2025/06/12 18:00
40	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 15	川名 真里	2025/06/12 18:00
16	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 9	川名 真里	2025/06/12 18:00
12	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 6	未永 文	2025/06/12 18:00
6	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	新規	通常	クリティカルパス タスク 21	水口 崇	2025/06/12 18:00
3	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 9	川名 真里	2025/06/12 18:00