

## チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2495	SUB_PROJECT_01	機能	新規	通常	10	水口 崇	2025/04/25 18:05
2494	TEST02	機能	新規	通常	9	水口 崇	2025/04/25 18:05
2493	TEST02	機能	新規	通常	8	水口 崇	2025/04/25 18:05
2492	TEST02	機能	新規	通常	7	水口 崇	2025/04/25 18:05
2491	TEST02	機能	新規	通常	6	水口 崇	2025/04/25 18:05
2490	TEST02	機能	新規	通常	5	水口 崇	2025/04/25 18:05
2489	TEST02	機能	新規	通常	4	水口 崇	2025/04/25 18:05
2488	TEST02	機能	新規	通常	3	水口 崇	2025/04/25 18:05
2487	TEST02	機能	新規	通常	2	水口 崇	2025/04/25 18:05
2486	TEST02	機能	新規	通常	1	水口 崇	2025/04/25 18:05
2485	TEST01	機能	新規	通常	10	水口 崇	2025/04/25 18:05
2484	TEST01	機能	新規	通常	9	水口 崇	2025/04/25 18:05
2483	TEST01	機能	新規	通常	8	水口 崇	2025/04/25 18:05
2482	TEST01	機能	新規	通常	7	水口 崇	2025/04/25 18:05
2481	TEST01	機能	新規	通常	6	水口 崇	2025/04/25 18:05
2480	TEST01	機能	新規	通常	5	水口 崇	2025/04/25 18:05
2479	TEST01	機能	新規	通常	4	水口 崇	2025/04/25 18:05
2478	TEST01	機能	新規	通常	3	水口 崇	2025/04/25 18:05
2477	TEST01	機能	新規	通常	2	水口 崇	2025/04/25 18:05
2476	TEST01	機能	新規	通常	1	水口 崇	2025/04/25 18:05
2464	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	川名 真里	2025/04/25 18:05
2457	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	宮本 吉之助	2025/04/25 18:05
2444	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	米田 雛子	2025/04/25 18:05
2441	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ タスク	未永 文	2025/04/25 18:05
2419	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	林 美琴	2025/04/25 18:05
2413	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	安井 久雄	2025/04/25 18:05
2407	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	大橋 宏行	2025/04/25 18:05
2364	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	川名 真里	2025/04/25 18:05
2344	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 後続タスク	水口 崇	2025/04/25 18:05
2343	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 後続タスク	平岡 厚吉	2025/04/25 18:05
2330	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	平岡 厚吉	2025/04/25 18:05

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2329	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	終了	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	水口 崇	2025/04/25 18:05
2290	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット一覧画面の結合テスト	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
2287	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット一覧画面の単体テスト	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
2279	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	メニュー画面の単体テスト	安西 博満	2025/04/25 18:04
2275	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	テスト仕様書作成	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
2271	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	共通機能の単体テスト	水口 崇	2025/04/25 18:04
2263	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	外部システム連携	川名 真里	2025/04/25 18:04
2250	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 61.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
2243	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.7	末永 文	2025/04/25 18:04
2236	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
2190	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 55.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
2172	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
2170	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
2165	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 53.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
2139	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
2126	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 50.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
2102	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
2093	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
2084	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
2081	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
2077	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
2073	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
2053	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 43.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
2043	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
2032	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
2018	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 40.2	川名 真里	2025/04/25 18:04
2005	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1997	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1994	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1972	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 36.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1962	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1961	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1956	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.6	富田 健司	2025/04/25 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1955	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1943	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1939	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1935	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1932	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1923	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 31.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1902	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 29.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1876	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1874	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1863	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 26.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1858	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1849	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1845	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1844	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1839	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1812	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1807	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1772	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 17.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1767	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 17.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
1764	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 17.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1751	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1746	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1740	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 14.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1729	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1726	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1717	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 12.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1704	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 11.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1691	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 10.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1670	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 8.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1666	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 8.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1649	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1648	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1631	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 5.0	水口 崇	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1625	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 4.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1616	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1609	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1588	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 1.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1585	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1563	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1557	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1553	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1552	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
1550	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.7	未永 文	2025/04/25 18:04
1540	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1525	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1514	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1503	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1500	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1487	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1476	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1474	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.8	林 美琴	2025/04/25 18:04
1466	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1459	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1458	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1448	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1443	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1439	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1414	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1392	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1390	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04
1383	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1370	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1362	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
1350	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1339	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
1324	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1316	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.4	安西 博満	2025/04/25 18:04
1312	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
1304	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1293	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
1289	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.10	米田 雛子	2025/04/25 18:04
1251	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1231	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1220	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.7	未永 文	2025/04/25 18:03
1213	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
1201	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1185	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1183	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1182	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1179	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1175	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1160	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
1159	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
1146	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
1141	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1134	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1117	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
1101	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1098	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1090	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1079	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
1076	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
1053	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
1013	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
998	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
968	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
945	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.7	未永 文	2025/04/25 18:03
932	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
930	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
900	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 60.6	富田 健司	2025/04/25 18:04
888	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 59.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:04
872	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.0	水口 崇	2025/04/25 18:04
864	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:04
859	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.9	安井 久雄	2025/04/25 18:04
847	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 55.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
831	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 54.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
814	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
808	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
803	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
784	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 50.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
774	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 49.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
771	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
762	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
742	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 46.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
737	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
735	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
732	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
729	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
720	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 44.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
712	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
707	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
706	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
699	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
676	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 40.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
675	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 40.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
665	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
664	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
657	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 38.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
584	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
580	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
573	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
555	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 29.2	川名 真里	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
549	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 28.7	末永 文	2025/04/25 18:03
535	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
534	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
528	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
526	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
524	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
520	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
514	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
512	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
508	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 24.10	米田 雛子	2025/04/25 18:03
499	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 24.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
495	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.8	林 美琴	2025/04/25 18:03
479	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
477	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.1	宮本 吉之助	2025/04/25 18:03
467	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
465	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
463	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 20.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
454	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 20.0	水口 崇	2025/04/25 18:03
426	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
415	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 16.5	大橋 宏行	2025/04/25 18:03
402	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
370	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.4	安西 博満	2025/04/25 18:03
368	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.2	川名 真里	2025/04/25 18:03
339	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 9.6	富田 健司	2025/04/25 18:03
336	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 9.3	平岡 厚吉	2025/04/25 18:03
320	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.9	安井 久雄	2025/04/25 18:03
296	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.7	末永 文	2025/04/25 18:03
278	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 4.0	水口 崇	2025/04/25 18:02
275	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.8	林 美琴	2025/04/25 18:02
271	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.4	安西 博満	2025/04/25 18:02
269	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.2	川名 真里	2025/04/25 18:02
235	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_画面0		2025/04/25 18:01
202	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	終了	通常	設計_テスト4	安西 博満	2025/04/25 18:01

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
187	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	バグ_2025-05-010		2025/04/25 18:01
168	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	テスト_シナリオ作成11		2025/04/25 18:01
143	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	サポート_2025-04-010		2025/04/25 18:01
132	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	設計_画面1	大橋 宏行	2025/04/25 18:01
129	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	テスト_シナリオ作成4	未永 文	2025/04/25 18:01
106	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ作成7	富田 健司	2025/04/25 18:01
100	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ作成4	平岡 厚吉	2025/04/25 18:01
98	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	進行中	通常	設計_画面2	安西 博満	2025/04/25 18:01
95	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ作成1	水口 崇	2025/04/25 18:01
92	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	終了	通常	テスト_シナリオ作成4	水口 崇	2025/04/25 18:01
89	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	終了	通常	バグ_画面レイアウト11		2025/04/25 18:01
86	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	テスト_結合01		2025/04/25 18:01
71	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	機能_2025-02-011		2025/04/25 18:00
70	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	機能_2025-02-010		2025/04/25 18:00
64	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	バグ_画面レイアウト6	安井 久雄	2025/04/25 18:01
62	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	サポート	新規	通常	バグ_モジュール5	米田 雛子	2025/04/25 18:00
58	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	バグ_2025-02-010		2025/04/25 18:01
55	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	終了	通常	バグ_2025-02-010		2025/04/25 18:01
41	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	新規	通常	クリティカルパス タスク 27	水口 崇	2025/04/25 18:00
28	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 6	未永 文	2025/04/25 18:00
11	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 0	富田 健司	2025/04/25 18:00
1	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 0	安井 久雄	2025/04/25 18:00