チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2458	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2423	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 孫タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2403	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ ひ孫タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2395	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 後続タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2393	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 子タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2392	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第3フェーズ 関連タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2378	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2375	Redmineプラグインの開発(LGC)	タスク	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 子タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2374	Redmineプラグインの開発(LGC)	バグ	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2369	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2363	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	進行中	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2349	Redmineプラグインの開発(LGC)	QA	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ 関連タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2331	Redmineプラグインの開発(LGC)	サポート	新規	通常	プラグイン開発 第2フェーズ タスク	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2322	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	ツールチップの結合テスト	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2315	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	テスト仕様書作成	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2310	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット削除画面の実装	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2304	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	テスト仕様書作成	冨田 健司	2025/04/25 18:05
2294	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	進行中	通常	チケット編集画面の実装	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2281	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	単体テスト	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2269	Redmineプラグインの開発(LGC)	機能	新規	通常	データ設計	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2253	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 61.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2242	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 60.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2231	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 59.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2220	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 58.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2209	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 57.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2198	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 56.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2187	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 55.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2176	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 54.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2165	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 53.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2154	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 52.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2143	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 51.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
2132	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 50.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2121	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 49.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2110	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 48.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2099	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 47.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2088	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 46.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2077	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 45.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2066	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 44.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2055	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 43.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2044	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 42.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2033	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 41.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2022	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 40.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2011	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 39.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
2000	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 38.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1989	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 37.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1978	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 36.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1967	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 35.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1956	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 34.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1945	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 33.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1934	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 32.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1923	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 31.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1912	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 30.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1901	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 29.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1890	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 28.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1879	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 27.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1868	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 26.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1857	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 25.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1846	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 24.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1835	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 23.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1824	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 22.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1813	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 21.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1802	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 20.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1791	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 19.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1780	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 18.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1769	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 17.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1758	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 16.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1747	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 15.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1736	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 14.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1725	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 13.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1714	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 12.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1703	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 11.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1692	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 10.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1681	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 9.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1670	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 8.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1659	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 7.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1648	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 6.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1637	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 5.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1626	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 4.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1615	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	機能	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 3.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1604	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	サポート	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 2.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1593	行政ポータルサイトの改良(LRM3)	バグ	新規	通常	行政ポータルサイトの改良(LRM3) タスク 1.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1582	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 61.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1571	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 60.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1560	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 59.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1549	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 58.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1538	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 57.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1527	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 56.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1516	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1505	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1494	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1483	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1472	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1461	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1450	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1439	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1428	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1417	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1406	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1395	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 44.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1384	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 43.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1373	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 42.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1362	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 41.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1351	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 40.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1340	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 39.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1329	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 38.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1318	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 37.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1307	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 36.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1296	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1285	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1274	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1263	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
1252	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1241	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1230	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1219	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1208	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 27.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1197	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1186	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1175	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1164	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1153	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1142	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 21.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1131	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 20.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1120	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 19.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1109	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1098	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1087	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1076	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 15.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1065	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1054	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
1043	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 12.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1032	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 11.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1021	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
1010	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
999	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 8.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
988	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 7.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
977	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 6.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
966	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 5.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
955	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	バグ	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 4.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
944	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	サポート	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 3.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
933	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 2.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
922	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2)	機能	新規	通常	携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 1.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
911	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 61.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
900	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 60.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
889	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 59.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
878	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 58.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
867	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 57.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
856	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 56.6	冨田 健司	2025/04/25 18:04
845	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 55.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
834	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 54.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
823	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 53.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
812	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 52.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
801	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 51.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
790	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 50.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
779	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 49.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
768	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 48.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
757	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 47.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
746	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 46.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
735	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 45.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
724	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 44.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
713	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 43.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
702	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 42.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
691	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 41.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
680	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 40.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
669	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 39.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
658	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 38.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
647	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 37.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
636	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 36.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
625	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 35.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
614	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 34.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
603	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 33.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
592	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 32.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
581	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 31.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
570	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 30.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
559	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 29.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
548	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 28.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
537	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 27.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
526	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 26.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
515	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 25.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
504	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 24.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
493	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 23.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
482	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 22.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
471	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 21.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
460	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 20.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
449	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 19.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
438	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 18.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
427	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 17.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
416	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 16.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
405	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 15.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
394	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 14.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
383	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 13.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
372	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 12.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
361	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 11.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
350	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 10.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
339	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 9.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
328	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 8.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
317	新規事業アプリの開発(LRM1)	サポート	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 7.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
306	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 6.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
295	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 5.6	冨田 健司	2025/04/25 18:03
284	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 4.6	冨田 健司	2025/04/25 18:02
273	新規事業アプリの開発(LRM1)	バグ	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 3.6	冨田 健司	2025/04/25 18:02
262	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 2.6	冨田 健司	2025/04/25 18:02
251	新規事業アプリの開発(LRM1)	機能	新規	通常	新規事業アプリの開発(LRM1) タスク 1.6	冨田 健司	2025/04/25 18:02
148	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	バグ_画面レイアウト8	冨田 健司	2025/04/25 18:01
106	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_シナリオ作成7	冨田 健司	2025/04/25 18:01
104	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	バグ	新規	通常	バグ_モジュール6	冨田 健司	2025/04/25 18:01
56	ウェブサイトのリニューアル(EVM)	機能	新規	通常	テスト_結合1	冨田 健司	2025/04/25 18:00
33	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 15	冨田 健司	2025/04/25 18:00
31	行政アプリの開発(Critical Path)	サポート	進行中	通常	クリティカルパス タスク 12	冨田 健司	2025/04/25 18:00
24	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	新規	通常	クリティカルパス タスク 27	冨田 健司	2025/04/25 18:00
19	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 18	冨田 健司	2025/04/25 18:00
11	行政アプリの開発(Critical Path)	機能	進行中	通常	クリティカルパス タスク 0	冨田 健司	2025/04/25 18:00
9	行政アプリの開発(Critical Path)	バグ	新規	通常	クリティカルパス タスク 36	冨田 健司	2025/04/25 18:00